PROJETO PEDAGÓGICO

A MOEDINHA QUE QUERIA COMPRAR A FELICIDADE

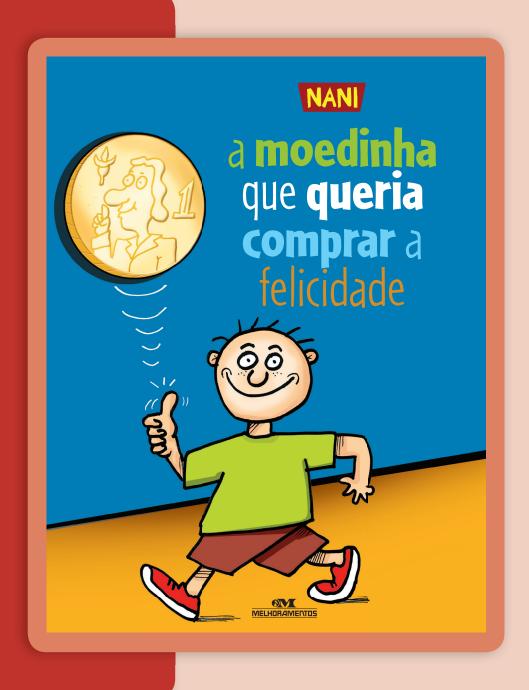


Rua Tito, 479 – Lapa – São Paulo – SP CEP 05051-000

> DIVULGAÇÃO ESCOLAR (11) 3874-0884

divulga@melhoramentos.com.br

www.editoramelhoramentos.com.br www.facebook.com/melhoramentos



A Moedinha Que Queria Comprar a Felicidade

O autor

Nani é mineiro, de Esmeraldas. Nasceu em 1951. É cartunista, escritor e roteirista. Começou sua carreira em Belo Horizonte, em 1971, publicando charges no jornal *O Diário*. Em 1973, mudou-se para o Rio de Janeiro, onde estendeu sua carreira a nível nacional, publicando cartuns em muitos jornais e revistas: *O Jornal, O Pasquim, Jornal dos Sports, Jornal do Brasil, Última Hora, Tribuna da Imprensa* e *Bundas*, entre outros.

Fez textos de humor para programas de televisão, como *Chico Anysio, Casseta e Planeta Urgente, Sai de Baixo,* e hoje é redator do humorístico *Zorra Total.* Desenhou também algumas vinhetas para os chamados "Plim-Plins" da TV Globo. Atualmente, sua tira "Vereda Tropical" é publicada em vários jornais do país. Foi premiado em salões de humor em Montreal, Niterói e Piracicaba. Já publicou livros infantis, cartuns e romances.

Resumo

A moedinha sabia que as moedas são redondas e que, por isso, têm de circular. Só não sabia que ia circular tanto, por tantas mãos, tantos lugares, e passar por grandes aventuras.

Ficha

Autor: Nani

Título: A Moedinha Que Queria Comprar a Felicidade

Ilustrador: Nani

Formato: 20,5 x 26 cm N.º de páginas: 32 Elaboração: Anna Flora



Quadro sinóptico

Temas principais: educação financeira e valores
Temas transversais: ética, meio ambiente, saúde e pluralidade cultural
Interdisciplinaridade:
Língua Portuguesa, Artes,
Geografi a e Matemática

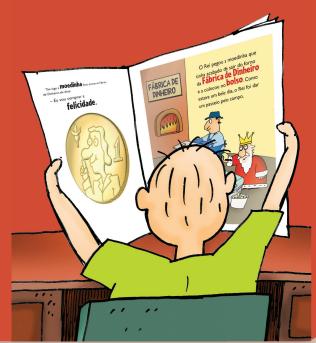
INDICAÇÃO: Leitor em processo: a partir de



Palavras iniciais sobre a obra

seguinte: "E o menino abriu o livro e leu nham domínio de leitura. na primeira página...". Desse modo cria--se, desde o início, uma cumplicidade entre dois universos: o leitor real se vê refletido no leitor personagem. Assim, realidade e ficção dialogam em um enredo repleto de ritmo e nonsense. O personagem principal é uma moedinha que fica pronta na fábrica de dinheiro e começa sua longa viagem pelo mundo decidida a "comprar a felicidade". Ela se aventura em múltiplas transações de aquisições, vendas e trocas. Passa pelas mãos de vários personagens das mais diversas classes sociais e percorre vários lugares (como uma padaria e uma loja de instrumentos musicais), viaja para Roma, cai na fonte dos desejos etc. Sua trajetória, repleta de obstáculos, é uma experiên-

O livro A Moedinha Que Queria Com- cia que propicia ao personagem verificar as prar a Felicidade, escrito e ilustrado pelo fraquezas e os interesses das pessoas. Nani cartunista Nani, apresenta uma integração consegue escrever do mesmo jeito que deperfeita entre ilustrações e texto, mostran- senha: com ritmo e humor, com uma cena do uma narrativa "circular", ou seja: o iní- mais engraçada do que a outra. O final, cio e o final estão ligados em uma mesma surpreendente, mostra qual é essa tal de cena. Além disso, o autor realiza um jogo felicidade que a moedinha pode comprar. muito original de metalinguagem. Logo na De linguagem simples, direta, e ao mesmo primeira página o leitor se depara com um tempo sofisticada, com usos de metalinpersonagem que lê um livro. A ilustração quagem e referências literárias, esta obra mostra que o livro da história é o mesmo pode ser adotada para crianças a partir de exemplar que estamos lendo. O texto é o oito anos (leitor em processo) que já te-





Temas transversais

É importante ressaltar que os Parâmetros Curriculares Nacionais de Língua Portuguesa em nenhum momento afirmam que a literatura deva ser usada como instrumento para abordar "temas transversais" (cidadania/meio ambiente/saúde/pluralidade cultural/orientação sexual). Ao contrário, os Parâmetros Curriculares valorizam a literatura em si e a fruição do leitor:

"A questão do ensino da literatura ou da leitura literária envolve, portanto, esse exercício de reconhecimento das singularidades e das propriedades compositivas que matizam um tipo particular de escrita. Com isso, é possível afastar uma série de equívocos que costumam estar presentes na escola em relação aos textos literários, ou seja, tratá-los como expedientes para servir ao ensino de boas maneiras, dos hábitos de higiene, dos deveres dos cidadãos, dos tópicos gramaticais, das receitas desgastadas do 'prazer do texto' etc..."1

Uma história como essa do Nani é um bom exemplo do poder transgressor e bem-humorado da literatura, por meio da união entre a ilustração e o texto e entre o imaginário e o real. Depois de ler a obra, o leitor descobrirá que a felicidade que a moedinha queria comprar desde o início da história é representada pelo próprio prazer de ler, de adquirir conhecimento e cultura. A grande diferença é que Nani mostra isso de um modo artístico, sem mensagens edificantes nem licões de moral.

É justamente esse aspecto libertário do texto que o educador deve ressaltar para as crianças. O livro aborda a questão da cidadania e da pluralidade cultural? Sim, mas o escritor faz isso nas entrelinhas e não de maneira explícita, porque a literatura, como arte, é a organização do pensamento aliada à liberdade da imaginação.

¹ Vários autores: *Parâmetros Curriculares Nacionais. Volume 2 – Língua Portuguesa.* A especificidade do texto literário. Brasília: MEC, 1997.





A leitura e suas etapas

Antes da leitura da história, mostre aos alunos o livro *A Moedinha Que Queria Comprar a Felicidade*. Aponte o nome do autor e acentue que ele também ilustrou o livro.

Peça aos alunos que descrevam a ilustração da capa e digam qual é a relação que ela tem com o título do livro.

Como este livro apresenta um início muito original, peça às crianças que leiam até a página 7.

Em seguida pergunte à turma:

1. Esta história começa de um jeito diferente da maioria das outras. O que está escrito na página 4?

Resposta: O texto é: "E o menino abriu o livro e leu na primeira página".

2. O que a ilustração da página 4 mostra?

Resposta: Mostra um menino abrindo um livro.

3. O que o texto e a ilustração da página 4 têm a ver com o leitor?

Resposta: O livro que o menino está lendo na ilustração é o mesmo que estamos lendo: *A Moedinha Que Queria Comprar a Felicidade*. Desse modo o autor faz uma ligação entre nós, leitores, e o personagem.

Mostre as ilustrações das páginas 5 a 7, que reforçam os aspectos apontados acima.



Atividade 1

Após a leitura do livro, para mostrar como a história tem um "enredo circular", ou seja, que ela inicia e termina com a mesma cena, proponha esta atividade.

Tire uma fotocópia dos trechos da história transcritos nas páginas seguintes (1 a 19). Depois, recorte os trechos nas linhas pontilhadas.

Durante a brincadeira, distribua um trecho para cada criança (dependendo do número de alunos da classe, cada dupla pode receber um trecho).

Tire fotocópia das páginas 4 e 32 do livro (essas páginas são propositadamente iguais, pois é por meio delas que se evidencia o aspecto "circular" do enredo).

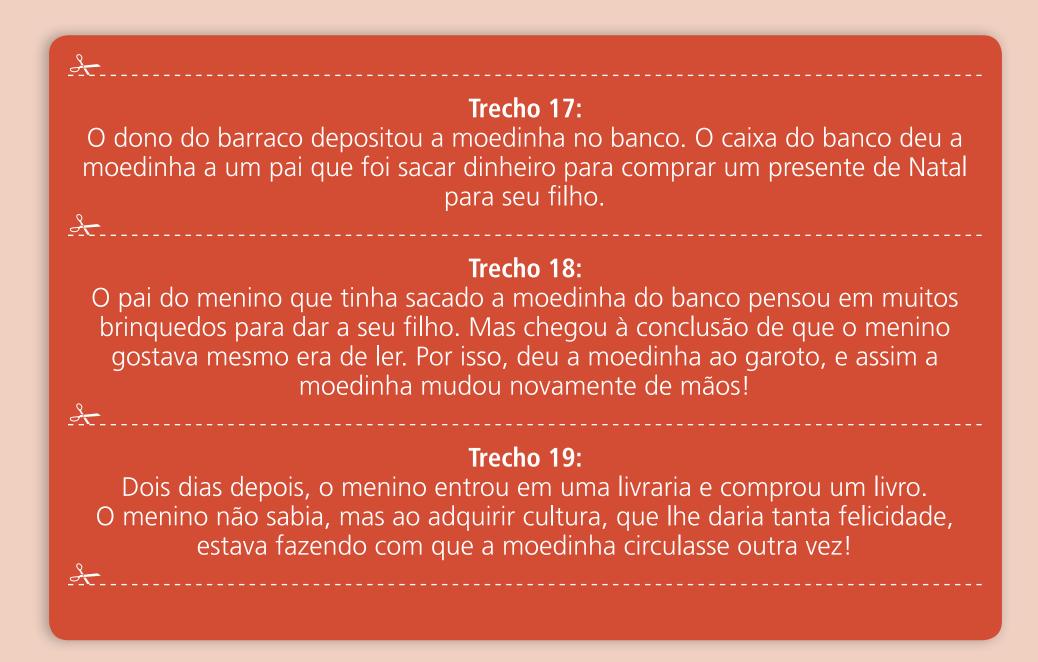


Aluno: 1 moedinha 2 Trecho 1: Uma moedinha ficou pronta na fábrica de dinheiro e disse: "Vou comprar a felicidade!" 2 Trecho 2: O rei pegou a moeda que tinha acabado de ficar pronta e foi passear a cavalo. Este se assustou com uma cobra, deu um pinote, e o rei caiu da montaria. Trecho 3: O rei comprou um pangaré do camponês e assim a moeda passou para as mãos de outra pessoa. Trecho 4: O camponês usou a moeda para comprar sementes de feijão. O vendedor era um malandro chamado Estélio, e, desse modo, a moeda mais uma vez trocou de dono.

Trecho 5: O malandro Estélio pegou a moedinha e a usou para apostar em uma corrida de cachorros. No entanto, ele perdeu a aposta. Quem ganhou foi outro apostador, chamado João Apóstolo, e desse modo a moedinha, de novo, mudou de mãos. 2 Trecho 6: João Apóstolo pegou o dinheiro ganho na corrida e abriu uma padaria. Desse jeito, a moedinha passou novamente para outra pessoa. Trecho 7: O homem que vendeu a padaria para João Apóstolo chamava-se Genaro. Era italiano e usou o dinheiro para viajar a Roma, onde estava sua noiva. Trecho 8: Quando chegou à casa da sua noiva, Genaro guardou o dinheiro no cofre. À noite um ladrão assaltou a casa, abriu o cofre e roubou o dinheiro, e, assim, a moedinha foi parar em outras mãos.

| <u> </u> |
|--|
| Trecho 9: O ladrão foi preso por um soldado, que devolveu o dinheiro a Genaro, que emprestou o dinheiro para seu sobrinho Lindolfo, e, desse jeito, a moedinha, mais uma vez, mudou de dono. |
| |
| Trecho 10: |
| Lindolfo e sua namorada foram passear em uma praça, onde havia uma "fonte dos desejos". Sua namorada jogou a moedinha na fonte e fez um pedido. |
| |
| Trecho 11: A moedinha ficou lá no fundo da água durante vários dias. Então, duas crianças chegaram à fonte dos desejos, e a menina começou a chorar porque desejava um brinquedo. Com isso seu irmão pulou na água e pegou a moedinha, e, desse modo, ela, mais uma vez, mudou de mãos! |
| |
| Trecho 12: O irmão comprou para a sua irmã a boneca que ela tanto queria, e, com isso, a moedinha foi parar nas mãos do dono da loja de brinquedos. |
| |

Trecho 13: O vendedor da loja de brinquedos pagou o salário de seu empregado, que se chamava Romevaldo. Dessa maneira, lá foi a moedinha para outro dono! Trecho 14: Romevaldo comprou um violino, a moedinha mudou de mãos e foi parar, dessa vez, nas mãos do dono da loja de instrumentos musicais. Trecho 15: O dono da loja de instrumentos musicais foi dar um passeio e deu a moedinha para um mendigo. A moedinha novamente mudou de dono! Trecho 16: O homem pobre usou a moedinha para pagar o aluguel do barraco onde morava. O proprietário do barraco recebeu o pagamento e, assim, a moedinha mudou outra vez de mãos. 2



Antes de fazer a atividade, converse com a turma sobre as passagens do livro que eles acharam mais interessantes.

Não se esqueça de apontar as páginas 4 e 32 do livro, que são iguais tanto no texto como na ilustração, ou seja, a história começa e termina do mesmo jeito.

Você pode dizer que esse tipo de enredo chama-se "circular". A brincadeira que faremos em seguida será sobre esse aspecto "circular" do enredo.





Depois da conversa, cada aluno pega a sua moedinha.

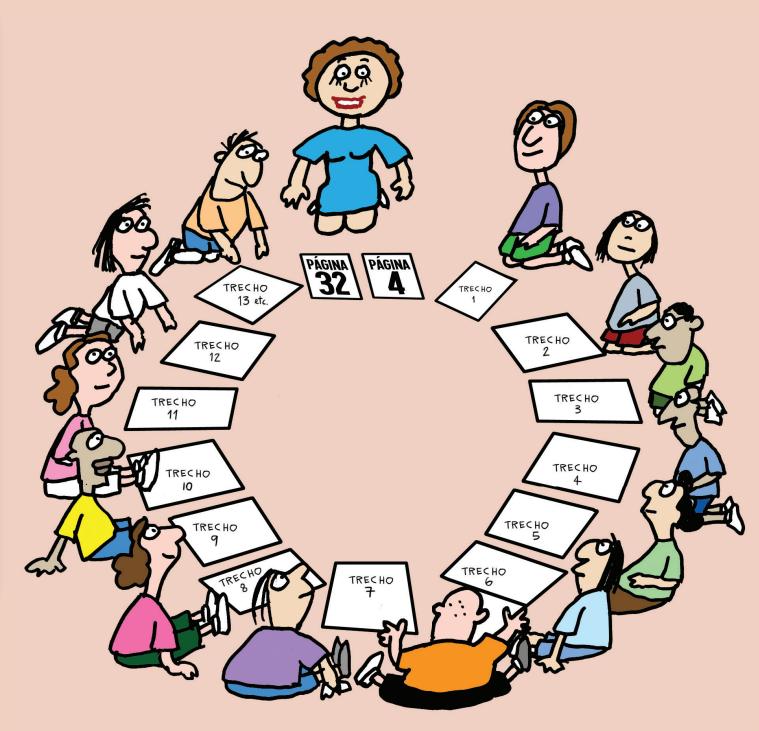
Pegue você também o material que trouxe de casa.

Dirija-se ao pátio junto com as crianças.

Todos devem se sentar em roda, no chão.

Coloque a fotocópia da página 4 ao lado da fotocópia da página 32, nesta posição:





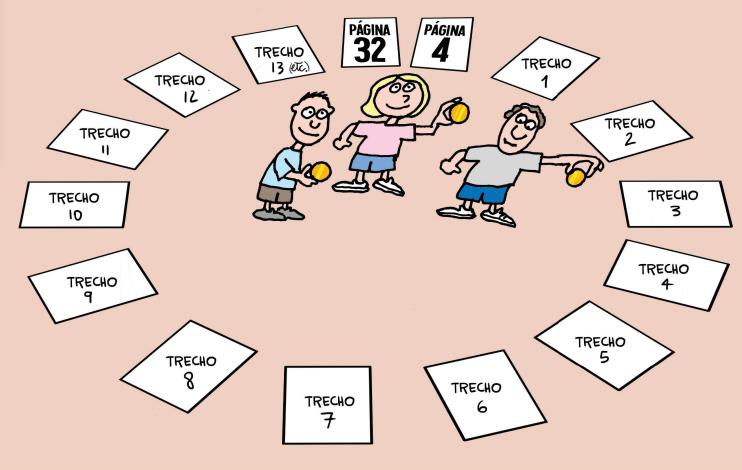
Distribua uma fotocópia de cada trecho da história para cada criança (ou para cada dupla) que está na roda, seguindo a ordem: trecho 1, trecho 2, trecho 3 etc.

Você diz "Trecho 1".

Quem estiver com o trecho 1 o lê para a turma.

Em seguida, a criança que leu o trecho 1 pega o pedaço de papel em que o trecho está escrito e o coloca nesta posição na roda:





Então, você diz "Trecho 2".

Quem estiver com o trecho 2 o lê para a turma.

Em seguida, a criança que leu o trecho 2 pega o pedaço de papel em que o trecho está escrito e o coloca ao lado do trecho 1, nesta posição na roda:





Em seguida, você diz "Trecho 3".

O procedimento é o mesmo, e assim sucessivamente até que as crianças tenham lido e colocado os dezenove trechos na roda:





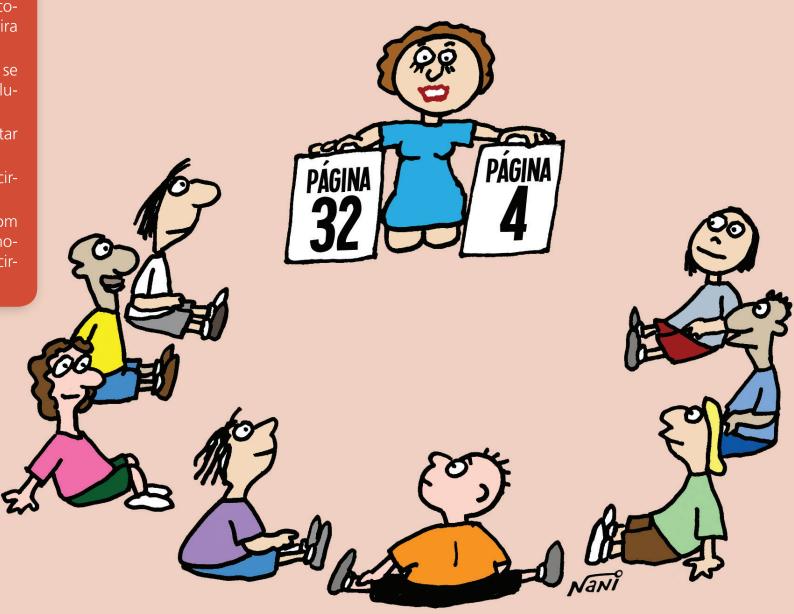
Quando todos os textos estiverem na roda, mostre o aspecto circular do enredo e reforce como a história começa e termina da mesma maneira (páginas 4 e 32).

Em seguida, todas as crianças se levantam e saem da roda. Cada aluno pega a sua moedinha.

Divida a classe em trios (para evitar bagunça na brincadeira).

Você propõe: "A moedinha vai circular pela história!".

Então, um trio de cada vez, com cada participante segurando sua moedinha, entra na roda e caminha "circulando" pela história.



Atividade 2

Proponha uma redação com o tema "História de uma moedinha".

Peça aos alunos que considerem estas questões durante a redação:

- Qual é o desejo da moedinha?
- Ela vai circular por quais lugares?
- Ela passará pelas mãos de quais pessoas?
- Por quais situações difíceis ela passará? Como vai superar essas situações?
- Como a história termina?

Depois que todos tiverem escrito sua história, recolha as redações, pois elas serão usadas na atividade de avaliação, que será feita adiante.



Integrando o livro A Moedinha Que Queria Comprar a Felicidade com outras disciplinas.

Artes Plásticas Materiais necessários

Aluno:

1 garrafa de plástico (1 litro) vazia 1/2 rolo de papel crepom azul-claro 1/4 papel-cartão amarelo

Tesoura

Durex

Fita-crepe

1 caixa de sabão em pó vazia

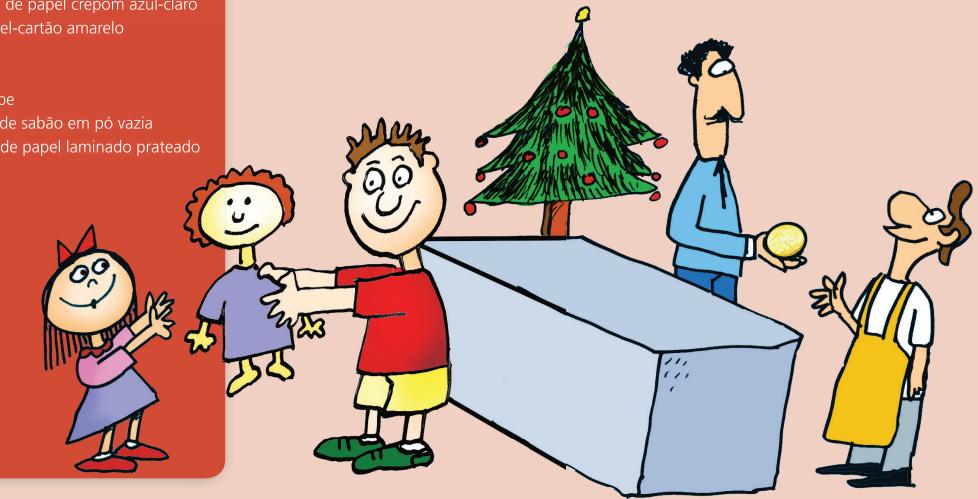
1 folha de papel laminado prateado

No pátio, proponha a construção de uma fonte dos desejos. Organize equipes com cinco crianças cada uma.

Cada equipe constrói com os materiais trazidos de casa a sua moedinha e a sua fonte dos desejos. O pátio da escola ficará com diversas fontes.

Cada equipe apresenta sua fonte para a turma.

Em seguida, cada criança joga sua moedinha na fonte que quiser e diz ou escreve em um pedacinho de papel um desejo e o joga na fonte.



Matemática e História Materiais necessários

Professor:

Um livro com fotos que mostre a história da moeda (no mundo ou no Brasil).

Sugestões:

- 1. Gonçalves, Cleber Baptista:

 História da Casa da Moeda

 no Brasil. Ed. Casa da Moeda
 do Brasil. Rio de Janeiro:1989.
- 2. Pigallo, Oscar: *A Aventura do Dinheiro*. São Paulo: Publifolha, 2000.
- 3. Neatherford, Jack: *A História do Dinheiro*. São Paulo: Ed. Amro / Bank. Ed. Negócio, 1999.

Observação: leia com antecedência o livro escolhido e adapte as passagens que considerar mais acessíveis para as crianças.

Aluno:

- 1 cartolina verde
- 1 caneta hidrocor preta
- 1 cartolina amarela
- 3 ou 4 caixinhas vazias ou brinquedos pequenos e velhos
- 1 cartolina branca
- 1 retalho de tecido medindo 15 cm x 15 cm

Inicie a atividade mostrando as fotos e leia os trechos mais interessantes do livro que você selecionou sobre a história da moeda.

Incentive a classe a conversar e trocar ideias sobre o texto que você leu para a turma.

Em seguida, vamos brincar de "vendinha".

Organize a classe em equipes, com cinco crianças cada uma.

Primeiro, os participantes de cada equipe, usando as cartolinas verdes e amarelas, confeccionam notas de dinheiro e moedas.

Fazem então as carteiras usando as cartolinas.

Depois, organizam os objetos da "vendinha": colocam esses objetos em cima dos retalhos de tecido e combinam o preço que cada um terá.

Alguns membros da equipe serão os compradores, e outros, os vendedores. Poderão anotar em um caderninho as compras, as vendas, os trocos e o lucro.



Matemática e Literatura Materiais necessários Professor:

Um livro de mitologia grega que tenha a lenda do rei Midas.

Leia a lenda para as crianças. Depois da leitura, debata com a turma:

- Tudo o que o rei Midas tocava virava ouro. Isso era bom ou ruim? Por quê?
- Observe se as crianças conseguem perceber que valor não é a mesma coisa que preço.

Riqueza é também uma coisa muito relativa: o rei Midas era rico, mas não conseguia comer, pois todo alimento que ele tocava virava ouro. Dependendo do grau de maturidade da turma, você pode propor, depois do debate sobre a lenda do rei Midas, outro tema para discussão: mesada.

- Você recebe mesada?
- Como você recebe a mesada?
- Você guarda toda a sua mesada ou só parte dela? Como você guarda sua mesada?
- Em que você gasta sua mesada?



Pegue as histórias que eles escreveram sobre a moedinha (e que você guardou) para fazer esta atividade.

Uma criança lê a história que criou para a turma.

Após a leitura, converse com a classe:

Na história lida ficou claro qual era o desejo da moedinha?

Há alguma passagem engraçada na história?

O obstáculo que a moedinha enfrenta na história está bem demostrado?

O final convence o leitor?

Vocês têm algumas sugestões para esta história?

